ЕВГЕНИЯ ВЯЛКОВА
Product Designer
Москва, Россия · Открыта к удалённой работе и релокации
+7 912 299 59 19
evgeniia.vialkova@gmail.com

LinkedIn www.linkedin.com/in/evgeniia-vialkova
Портфолио https://evgeniia-vialkova.com
Behance https://www.behance.net/evgeniia-vialkova

О СЕБЕ

Product Designer с опытом в дизайне более 15 лет, из них 8 лет в веб и цифровых продуктах (e-commerce, HR tech, B2B, B2C). Специализируюсь на дашбордах, административных панелях и дизайн-системах. Имею опыт работы соло-дизайнером на проекте: от требований до передачи в разработку. Использую AI в рабочем процессе. Создала iOS-приложение **Tarotome** с AI-агентом за 5 дней.

НАВЫКИ

Продуктовый дизайн: формулировка проблемы, пользовательские сценарии, информационная архитектура, вайрфреймы, прототипирование
Визуальный дизайн и структура: адаптивный дизайн, типографика, сетки, системы отступов, таблицы данных
Дизайн-системы: библиотеки компонентов с нуля (0→1), переменные и токены, варианты, документация
Разработка с AI: ТЗ для агента, ревью, тесты на устройстве

ПРОГРАММЫ

Дизайн: Figma, Photoshop, Illustrator
AI: Lovable, Cursor, Claude, ChatGPT, Perplexity
Другие: Jira, Xcode, Cloudflare

ЯЗЫКИ

Русский: Родной
Английский: Upper-Intermediate (B2+)

ОПЫТ РАБОТЫ

Ноя 2026 – настоящее время (параллельно)
Founder & Product Designer — Tarotome (собственное iOS-приложение)

- Довела нативное iOS-приложение для изучения таро от идеи до готового к публикации MVP за 5 дней, руководя AI-агентом (Claude): ТЗ, ревью итераций, тесты на устройстве.
- Проанализировала боли пользователей у конкурентов, определила MVP и план монетизации (бесплатная версия, затем Pro).
- Спроектировала 20+ экранов в 5 разделах по Apple Human Interface Guidelines, Liquid Glass (iOS 26): светлая и тёмная темы, 3 варианта иконки, свои звуки и тактильная отдача.
- Словарь символов: 193 символа с описаниями, 395 интерактивных точек на 78 картах; карта дня, игра «Найди символ»; RU / EN с переключением в приложении.
- Подготовила запуск: исследование и проверка названия, логотип, сборки в Xcode, домен, сайт с политикой конфиденциальности, почта на своём домене, Instagram.

Окт 2023 – настоящее время
UX/UI Designer (с функциями продуктового дизайнера) — LUKOIL

- Спроектировала CRM-HR систему как mobile-first PWA: анализ пользовательских сценариев, информационная архитектура, вайрфреймы, интерактивные прототипы, адаптивные макеты для 5 брейкпоинтов (360–1920 px).
- Создала дизайн-систему с нуля: библиотека компонентов в Figma с переменными и токенами, тёмная тема, auto layout, constraints и варианты, а также спецификации для разработчиков.
- Спроектировала админ-панель (11 разделов) для управления контентом, новостями и настройками B2C-приложения, включая сложные таблицы данных и фильтрацию.
- Работала с разработчиками, QA-инженерами

КАК Я РАБОТАЮ

Системное мышление: проектирую компоненты и их состояния с учётом всей продуктовой системы, а не отдельного сценария.
Ответственность: довожу функции от требований до передачи в разработку и сопровождаю их до релиза.
Прагматичный подход к AI: использую AI, чтобы быстрее прототипировать и исследовать, и оставляю только то, что реально улучшает результат.

ИЗБРАННЫЕ ПРОЕКТЫ

Tarotome, своё iOS-приложение: от идеи до готового к публикации MVP за 5 дней с AI-агентом; 20+ экранов, словарь из 193 символов.
От веб-приложения к mobile-first PWA: HR-дашборд, 15 разделов с ролевым доступом, 5 брейкпоинтов, библиотека компонентов с нуля.
Смотреть кейс →
Админ-панель для B2C-приложения: 11 разделов, таблицы данных и сложная фильтрация.
Смотреть кейс →

ОБРАЗОВАНИЕ

2009
Бакалавр, промышленный дизайн, Уральский государственный архитектурно-художественный университет (USUAA), Россия

КУРСЫ

2025–2026
Вайб-кодинг и промпт-инжиниринг, менторская программа, Сергей Гуров
2024
Minimal Web (интенсив), Сергей Гуров
2020–2023
Интенсивы по композиции и модульным сеткам, Bang Bang Education

и продакт-менеджерами от требований до релиза; представляла дизайн-решения и дорабатывала их по итогам ревью.
- Использовала AI-инструменты для генерации реалистичного контента интерфейсов, написания сообщений об ошибках и микрокопирайтинга, а также для проверки UX-паттернов и сценариев.

Окт 2018 – Окт 2023
Web UX/UI Designer — MERLION
- Проектировала лендинги и адаптивные сайты; дорабатывала компоненты крупных e-commerce интерфейсов.
- Создавала и поддерживала дизайн-гайдлайны и масштабируемые компоненты в Figma для e-commerce продуктов.
- Разрабатывала собственные наборы иконок (2D, линейные, системные).
- Готовила маркетинговые материалы: статические и анимированные баннеры, графику для соцсетей, email-рассылки, презентации.
- Разрабатывала брендбуки и стайлгайды; расширяла существующие бренд-системы.

Мар 2012 – Апр 2018
Дизайнер и менеджер по рекламе — сеть салонов красоты
- Разрабатывала веб-баннеры, анимированные баннеры, графику для соцсетей и логотипы; создавала рекламные макеты и печатную продукцию.
- Координировала работу типографий и рекламных агентств в нескольких городах.

Янв 2012 – Апр 2018 (параллельно)
Фриланс-дизайнер
- Дизайн меню, свадебной полиграфии и упаковки для ресторанов, кафе и частных клиентов.

Ранний опыт (2009–2012)
Дизайнер
- Печатный и брендинговый дизайн для малого бизнеса и частных клиентов, включая сервис по изготовлению визиток (фриланс и в штате).